

NEWS RELEASE

2018年8月1日

各位

三井住友カード株式会社

三井住友カード、「アイドルマスター」とコラボレーションした「アイドルマスター-VISAカード」の発行を開始！

三井住友カード株式会社（本社：東京都港区、社長：大西 幸彦、以下：三井住友カード）は、アイドルプロデュースゲーム「アイドルマスター」とコラボレーションしたクレジットカード、「アイドルマスター-VISAカード」の発行を、2018年8月1日（水）より開始いたします。

今回発行する「アイドルマスター-VISAカード」の券面は、本コラボレーションのために描き下ろしたイラストを始め、各シリーズ（「アイドルマスター」、「アイドルマスター ミリオンライブ!」、「アイドルマスター シンデレラガールズ」、「アイドルマスター SideM」）をデザインした券面を採用し、全5種類からお選びいただけます。

同じく描き下ろしたイラストを使用したタオルや名刺ケース、キャンバスアートを特典としてご用意しており、「アイドルマスター」のプロデューサーには嬉しい1枚となっています。

<カードの特長>
1.本コラボレーションのために描き下ろしたイラストのカードフェイス

<スペシャルデザイン>



<アイドルマスターデザイン>



<MILLION LIVE! デザイン>



<シンデレラガールズデザイン>

<SideM デザイン>



※スペシャルデザインと各タイトルデザイン（アイドルマスターデザイン、MILLION LIVE！デザイン、シンデレラガールズデザイン、SideM デザイン）は重複してお持ちいただけます。

※各タイトルデザイン内では重複してお持ちいただけません。

※すでにお持ちのアイマス VISA カードと重複してお持ちいただけます。

2.入会特典として、オリジナル缶バッチをプレゼント

本カードにご入会いただいた方に、オリジナル缶バッチをプレゼントいたします。

<スペシャルデザインにご入会された方>



<各タイトルデザインにご入会された方>

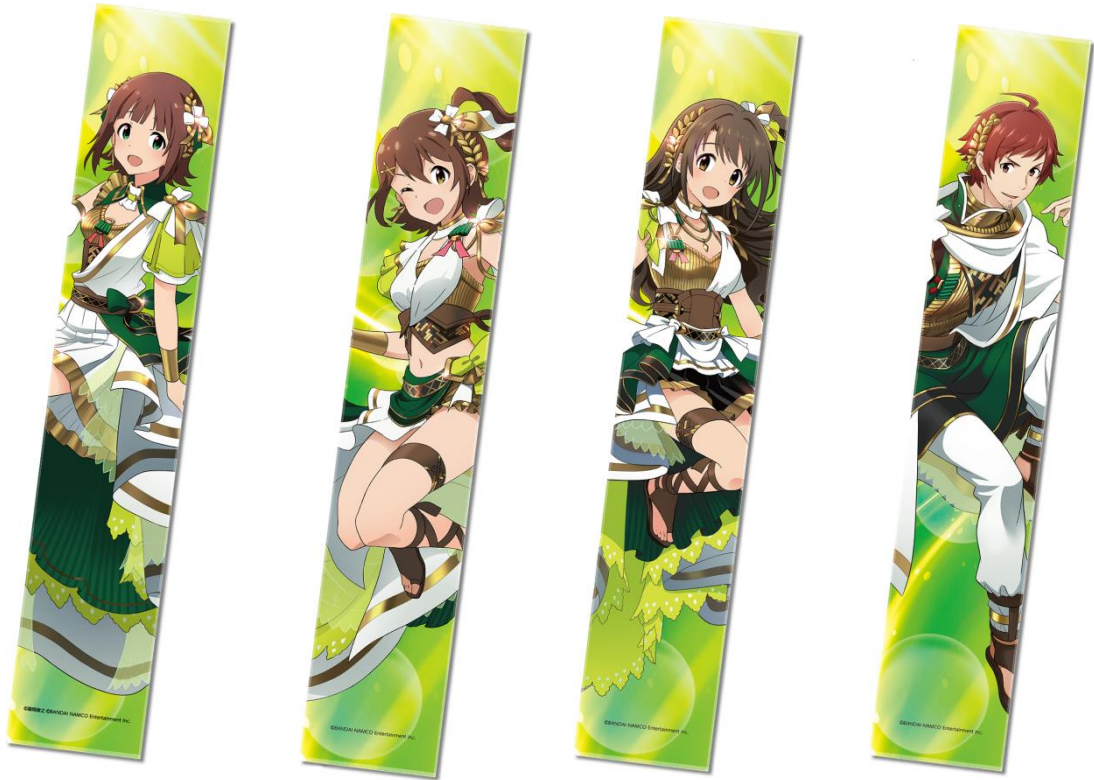


3.ポイント交換景品として、オリジナル特典をご用意

カードご利用金額に応じて貯まるワールドプレゼント^{※1}で交換ができる、本カード会員限定の景品を、カード券面を使用したデザインをご用意しました！（交換ポイント数は決まり次第特設ページにてご案内します。）

- ① 「オリジナルマフラータオル（各4種類）」
- ② 「オリジナル名刺ケース（各5種類）」
- ③ 「オリジナルキャンバスアート」

<オリジナルマフラータオル>



<オリジナル名刺ケース>

<オリジナルキャンバスアート>



※1 ワールドプレゼントは、カードご利用金額に応じて三井住友カードが提供するポイントサービスです。通常、毎月のカードご利用金額の合計1,000円（含む消費税等）ごとに1ポイントが貯まります。ポイント累積数に応じて希望の景品との交換や、他社ポイントへの移行ができます。ポイントの有効期間は獲得月から2年間です。

4.本カード会員限定企画を順次ご案内

本カード会員限定の特別な企画を特設ページにて順次ご案内してまいります。

三井住友カードは、今後もお客さまに喜んでいただけるサービスの拡充に努めてまいります。

©窪岡俊之 ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

<「アイドルマスター-VISA カード」概要>

名 称	アイドルマスター-VISA カード（あいどるますたーVISA カード）		
募集開始	2018年8月1日（水）	国際ブランド	Visa
対象	満18歳以上の方（高校生は除く）		
年会費	初年度年会費無料 前年度1回以上のカード利用で次年度以降も無料 ※ご入会後に「マイ・ペイすリボ」以外のお支払い方法に変更された場合、翌年度から通常の年会費1,250円（税別）がかかります。		
お支払い方法	1回払い／2回払い／ボーナス一括払い／リボ払い／分割払い ※新規ご入会時のお支払い方法は、「マイ・ペイすリボ」となります。 ご入会後に「マイ・ペイすリボ」以外のお支払い方法に変更することもできます。 ※マイ・ペイすリボとは リボ払いでのお支払いとなり、毎月のお支払いは元金定額5千円または1万円以上1万円単位で設定できます。 余裕があるときには、一部でも全額でも随時好きなだけ増額して支払えます。		
申込方法	専用ページからのオンライン入会 特設URL: https://www.smbc-card.com/nyukai/affiliate/imas/lp/index.jsp		

<アイドルマスターについて>

『アイドルマスター』とは、2005年にアミューズメント施設向けゲーム機からスタートした アイドルプロデュースゲームです。

プロデューサーとしてアイドルを育成するゲームシステムや、個性豊かなキャラクター、楽曲が 多くのお客様に支持を受けています。

これまでに家庭用ゲームソフトをはじめ、ラジオ、テレビアニメ、モバイルコンテンツから ステージイベントまでさまざまなクロスメディア展開をしています。

以 上